



Concello de  
Castrelo do Val



## **EL AYUNTAMIENTO DE CASTRELO DO VAL HA FINALIZADO LA INSTALACIÓN SOLAR FOTOVOLTAICA EN EL CENTRO MULTIUSOS MUNICIPAL DESTINADA AL AUTOCONSUMO ELÉCTRICO Y PARA LA CUAL HA CONTADO CON LA COFINANCIACIÓN DEL IDAE (FONDOS FEDER)**

El Ayuntamiento de Castrelo do Val ha finalizado la obra de instalación de paneles solares fotovoltaicos en el Centro Multiusos Municipal.

El presupuesto total de este proyecto fue de 50.390,45€, de los cuales, 40.132,36€ corresponden a la parte subvencionada por el IDAE (Instituto para diversificación y ahorro de la energía) en el marco del programa operativo FEDER de Crecimiento Sostenible 2014-2020 y lo que resta, 10.078,09€ fue aportado por la Diputación de Ourense, consignadas en los presupuestos de la institución provincial para el ejercicio del 2021.

El proyecto se ha ejecutado al amparo de esta subvención concedida por el IDAE según lo dispuesto en el RD 616/2017 de 16 de junio, por el que se regula la concesión directa y subvenciones a proyectos singulares de Entidades Locales que favorezcan el paso a una economía baja en carbono en el marco del programa operativo anteriormente mencionado de la Unión Europea.

Esta actuación se encuadra por la apuesta decidida del Ayuntamiento de Castrelo do Val por la transición hacia una economía baja en carbono y tiene como particularidad el objetivo de que la energía producida por estos paneles solares sirva para el autoconsumo de la Casa Consistorial y en el propio alumbrado público. En concreto, la instalación consta de 60 módulos fotovoltaicos con una potencia de 275Wp cada uno de ellos. El total de la producción fotovoltaica es de 16,5kWp.

La finalidad es destacar, desde el Ayuntamiento de Castrelo do Val, el aumento del consumo de energías renovables para la producción de electricidad en su uso en las infraestructuras públicas, favoreciendo la generación de la misma a pequeña escala en puntos próximos al consumo, como es el caso del Centro Multiusos.



**Concello de  
Castrelo do Val**

